

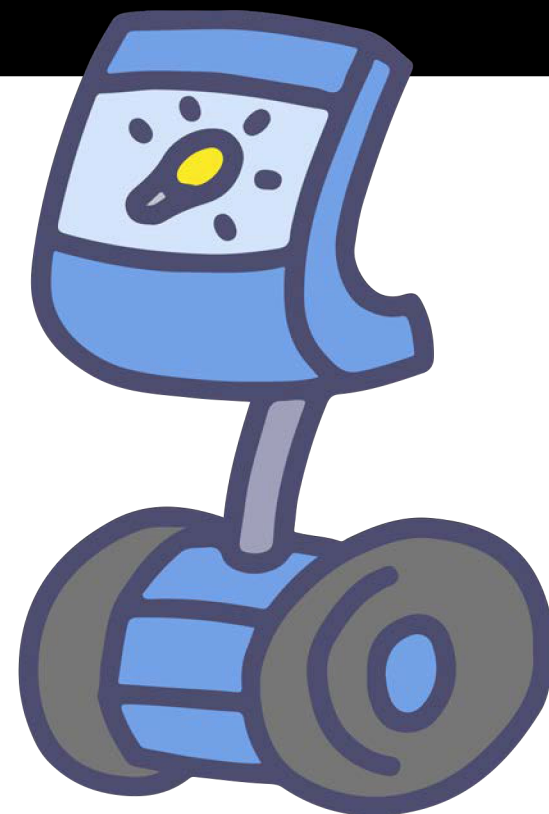


アバターチャレンジ

2025大会テーマ～日常を競技にする～

公式競技コース資料

ver.6 (2025.0517)



アバターチャレンジ

2025大会テーマ～日常を競技にする～

時間目安 14:00 - 16:00

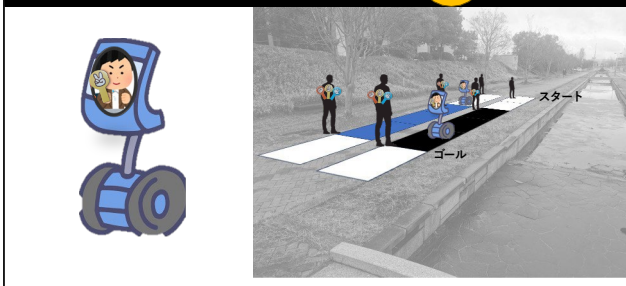
総競技時間：2時間程度

最大
100
点

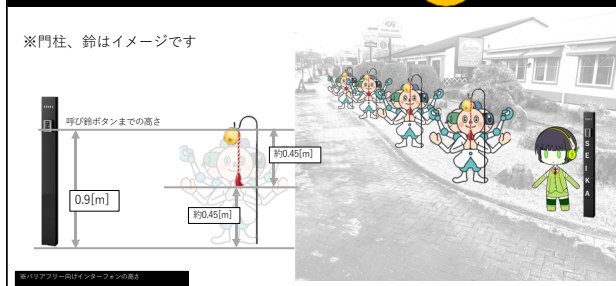
全チーム参加競技

通常競技3種「じゃんけん」「地蔵盆（チャイム押し競技／鈴鳴らし競技）」「走破競技」

じゃんけん 三人抜きイメージ 最大 15点 総競技時間：7分 +デモ1分



地蔵盆 (ゆるキャラ盆) イメージ 最大 24点 総競技時間：20分 +デモ2分



走破競技イメージ (スラローム+山登り+悪路) 最大 61点 滞在時間目安 14:50 - 15:25 総競技時間：30分 +デモ3分



通常競技3種の総合得点 上位3チーム

上位3チーム参加競技

特別競技「買物競争」

特別競技イメージ

時間目安 15:30 - 15:50
0点 総競技時間：18分 +デモ2分



特別競技に参加しないチーム
(上位3チーム以外)

一般募集した体験コース参加者への
サポートをお願いします

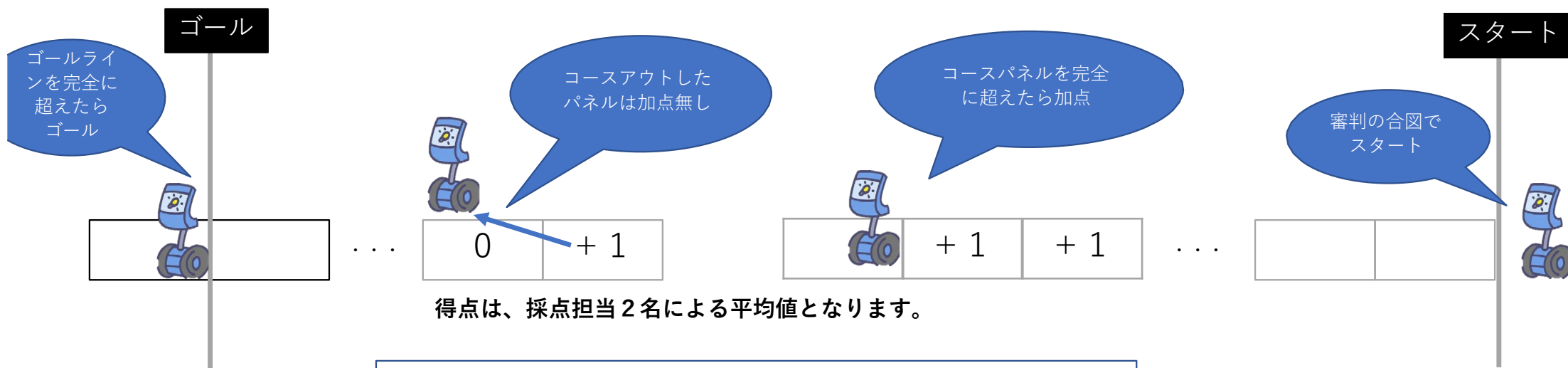
操縦補助

介添え

晴

コースパネル設置タイプの スタート／ゴール／加点判定／コースアウト判定

該当競技：じゃんけん競技、走破競技（非該当競技：地藏盆競技、買い物競技）



得点は、採点担当2名による平均値となります。

走破競技でのパネル得点
(※じゃんけん競技ではすべて1点)

+ 1	+ 2	+ 3
-----	-----	-----

0.91[m]

パネル規格

1.82[m]

晴

(練習会の結果を踏まえた)

新設ルール

神の手

該当競技：全競技



以下の場合、ノーペナルティーで
介添え行為が可能

- ☐ 自力での方向転換等が困難
- ☐ 転倒しそうな場合の支える行為
- ☐ 緊急停止／再起動時
- ☐ その他、介添え行為が無いと危険
が生じたり移動できない場合

ポール排除

該当競技：走破競技内スラローム



以下の場合、ノーペナルティーで走行可能

- ☐ ポール（カラーコーン）への接触および排除

※コースアウトした場合は、
そのパネルの加点は無し（0点判定）

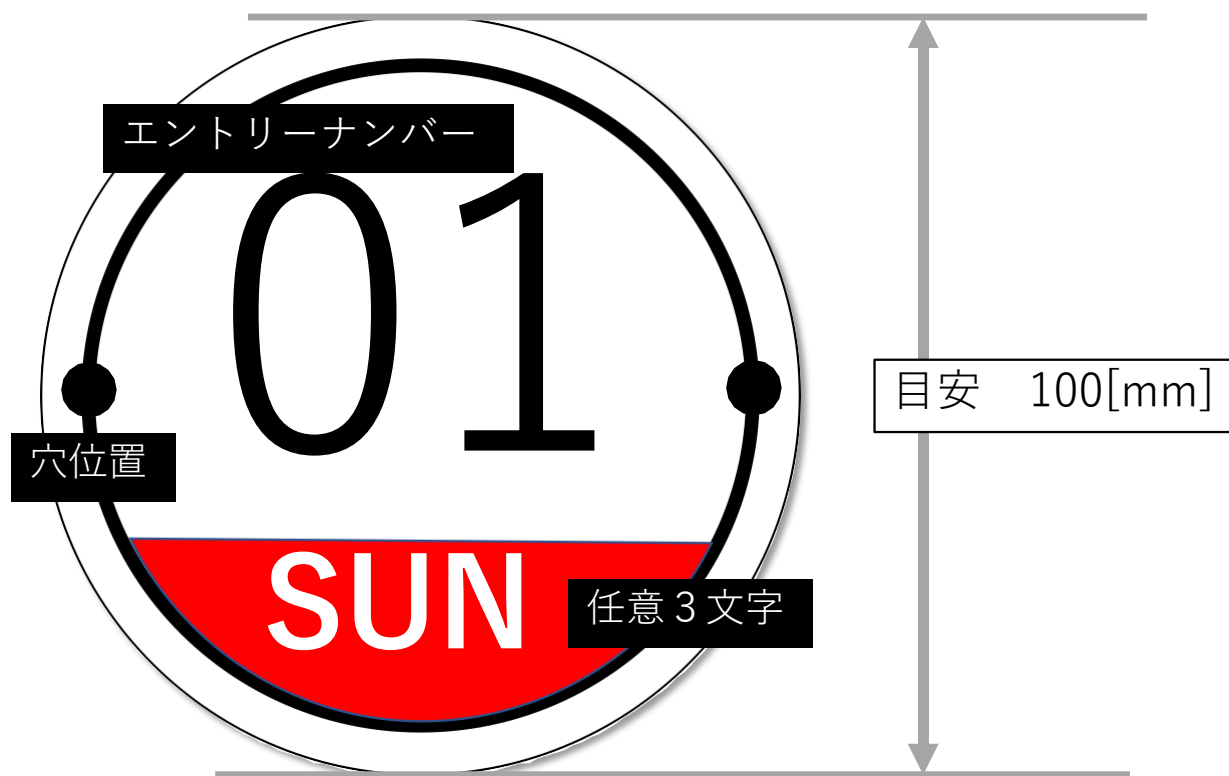
競技間の移動について

- ✓ パレード～競技終了までの総移動距離 約1,500～2,000[m]程度
- ✓ ロボット起動時間 4 時間程度
- ✓ 各競技間のインターバル（5～10分程度）（バッテリー交換可能）

競技間の移動には台車を利用してください

※ 台車はパレード時に一緒に移動します

大会当日のゼッケン取付（※運営側用意）



設置方法

- シールタイプ
- プレートタイプ（穴あきで結束バンド固定）

設置場所

- ロボットの前後 2 枚 or 横 2 枚 など、
任意の場所へ 2 枚貼り付け
(結束バンド、両面テープ等を利用)



換装 および 移動（じゃんけん競技待機）

エリア滞在時間目安 13:35 - 14:00

所要時間目安：20分



- 換装前アバター →
- 換装後アバター →



換装中に1分以内の簡単なインタビューを受けてもらい、換装およびインタビューが済んだチームは待機エリアへ移動してもらう

じゃんけん待機所



晴

競技前インタビュー (換装中インタビュー)

Aエリア～Bエリア間

エリア滞在時間目安 13:35 - 14:00

インタビュー時間：10分



インタビュー対応ルール

- 対応時間 : 30秒～1分程度
- タイミング : 換装エリア到着後順次
(予備：じゃんけん待機中)
- 対応者 : 遠隔操作者 (困難なら介添人)
- インタビュー内容：
- ・ 所属 (回答例：〇〇大学の□□チームです)
 - ・ ゆるキャラ担当
(回答例：精華町の京町セイカです)
 - ・ 大会への意気込み
(回答例：独自アームを開発しました、優勝します！)

- 換装前アバター →
- 換装後アバター →

じゃんけん待機所



晴